Affiniteit met Technologische Interactie (ATI)

Original English version: Franke, Attig, & Wessel (2019)

Vertaling uitgevoerd door Nick van Apeldoorn als onderdeel van het DIGNITY Project: www.dignity-project.eu

| In de volgende reeks vragen zullen we u vragen naar uw interactie met technische systemen. De term "technische systemen" verwijst naar apps en andere softwaretoepassingen, evenals digitale apparaten (bijv. smartphone, mobiele telefoon, computer, TV, autonavigatiesysteem). | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Geef s.v.p. aan in welke mate u het eens / oneens bent met de volgende stellingen. | | helemaal mee oneens | grotendeels mee oneens | enigszins mee oneens | enigszins mee eens | grotendeels mee eens | helemaal mee eens |
|  | Ik houd mij graag meer in detail bezig met technische systemen. |  |  |  |  |  |  |
|  | Ik probeer graag de functies van nieuwe technische systemen uit. |  |  |  |  |  |  |
|  | Ik heb voornamelijk te maken met technische systemen omdat het moet. |  |  |  |  |  |  |
|  | Wanneer ik een nieuw technisch systeem voor me heb, probeer ik het intensief uit. |  |  |  |  |  |  |
|  | Ik besteed graag tijd aan het leren kennen van een nieuw technisch systeem. |  |  |  |  |  |  |
|  | Het is voor mij voldoende dat een technisch systeem werkt; het kan me niet schelen hoe of waarom. |  |  |  |  |  |  |
|  | Ik probeer te begrijpen hoe een technisch systeem exact werkt. |  |  |  |  |  |  |
|  | Het is voor mij voldoende om de basisfuncties van een technisch systeem te kennen. |  |  |  |  |  |  |
|  | Ik probeer de mogelijkheden van een technisch systeem volledig te benutten. |  |  |  |  |  |  |

# **Analyse.**

1. Bij het invoeren van de antwoorden van de deelnemers in het gegevensbestand, moeten de antwoorden als volgt worden gecodeerd: helemaal niet mee eens= 1, grotendeels mee oneens = 2, enigszins mee oneens = 3, enigszins mee eens = 4, grotendeels mee eens = 5, helemaal mee eens = 6.

2. Antwoorden op de drie negatief geformuleerde antwoorden (items 3, 6, 8) moeten omgekeerd gecodeerd worden (6 = 1, 5 = 2, 4 = 3, 3 = 4, 2 = 5, 1 = 6).

3. Ten slotte moet een gemiddelde score worden berekend over alle 9 items.